**Opdracht 1: Basisstructuur HTML & Extern Script (5 punten)**

Maak een HTML-bestand genaamd index.html en koppel een extern JavaScript-bestand genaamd script.js.

* Voeg een **titel** toe met de tekst: **"JavaScript Oefeningen"**
* Zorg ervoor dat het **script correct wordt ingeladen**

**Opdracht 2: Bepaal alle factoren van een getal (15 punten)**

* Maak een HTML-formulier waarin een gebruiker een **getal** kan ingeven (zie schermafbeeldingen verder)
* Voeg een knop toe met de tekst **"Bepaal factoren"**
* Schrijf een JavaScript-functie die **alle factoren** (factoren zijn de delers van een getal) van het ingegeven getal bepaalt en weergeeft in een **ongeordende lijst (<ul>)**

**Opdracht 3: Hoger-Lager Spel (20 punten)**

* Het programma kiest een **willekeurig getal tussen 1 en 100**
* De gebruiker kan **een gok invoeren**
* Het programma toont of de gok **juist** is, **te hoog** was of **te laag** was
* De gebruiker mag **blijven gokken** tot hij juist is of **een negatief getal invoert** om te stoppen
* Het aantal **beurten wordt bijgehouden en op het einde getoond**
* Voeg een **"Opnieuw spelen"-knop** toe

**Schermafbeelding 1: laden van de pagina:**

Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype, nummer

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.

**Schermafbeelding 2: na uitvoering van de scripts**

**Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype, nummer

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype, nummer

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.**